

# 南大等三方携手开发 特需学生游戏应用



△由南大数据科学与人工智能研究中心主任王友顺博士（前排左）领导的小组制作了三款针对特需学生的游戏。（南洋理工大学提供）

陈美谕 报道

[tanmeiyu@sph.com.sg](mailto:tanmeiyu@sph.com.sg)

玩游戏未必是浪费时间！南洋理工大学、国际游戏开发公司游族（Yoozoo）和特别需求者协会（APSN）携手制作了三款针对特需学生的游戏应用，让他们在享受游戏乐趣的同时也加强情商管理能力。

南大、Yoozoo和APSN三方今早在线上媒体推介会上分享游戏细节时说，这三款游戏分别是根据探测玩家情绪而展示不同颜色蝴蝶的Betterfly，以及要求玩家表达不同面部表情来得分的Emojicapcha和Happy

Bird。

领导这个游戏项目的南大数据科学与人工智能研究中心（Data Science & Artificial Intelligence Research Centre，简称DSAIR）主任王友顺博士受访时说：“既然现今的学生们都喜欢玩手机游戏应用，此类具有教育意义的游戏想必可与学校里传统的教学方法相辅相成。”

APSN发言人受询时透露，协会去年已进行了为期九周的试行，当时共有140名7岁至15岁学生参与，并获得不俗的反响。