

南大研发新手游 助特需生学习社交和培养情商

2020年11月17日 17:51 发布

9小时前 更新

文：林凤玉

南洋理工大学与特别需求者协会及国际电子游戏开发商合作，推出结合人工智能的三款手机应用程序，并进行了九个星期的首阶段试验计划。参与的140名特殊学校的学生对计划反应良好。

这三款手机应用是不同的游戏，其中包括这个让学生根据游戏显示的表情符号，例如开心、生气、惊讶等，对着智能手机或平板电脑做出正确表情，就能获取分数。学生也能在游戏中，看到自己的表情。

领导这项计划的南大数据科学与人工智能研究中心主任王友顺教授表示，对特殊需求学生来说，这些应用程序有很大的好处。

王友顺说：“因为在此之前，他们学习情绪智力的方式大多都是用笔和纸。有了应用程序，学习会变得较个性化。学生们也可以利用AI作为辅助工具，让他们能够识别和响应情感，在有趣的方式下学习社交和情感技能。”

受访学生说，通过游戏，他学习掌握不同的情绪，更重要的是懂得如何表达自己的情绪。

这些应用程序是在南大的人工智能情绪辨识软件平台上所开发。

南大和特别需求者协会将在明年进行第二阶段的试验计划，让大约300名学生使用这些游戏应用程序，同时也让教师学习使用情绪辨识平台，根据教学所需设计不同情景的游戏。

目前，这几款游戏应用只供特别需求者协会的学生使用。王友顺教授说，他们也计划和其他组织合作，让更多人受益，包括成年人和年长者。



新闻报道

特殊需求学生将可通过互动游戏学习社交和培养情商

00:00 / 01:44